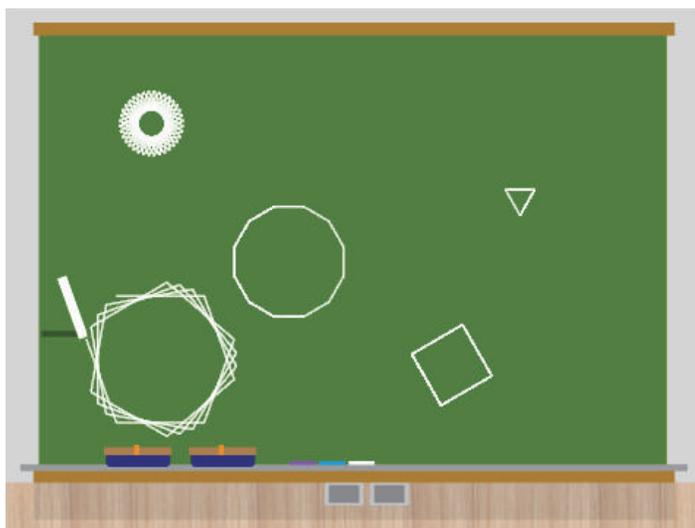


# 小学生 から始める プログラミング教室



Kid's  
programmer  
-master course-

ずけいをえがこう



くふう  
工夫しだいで  
さまざまなかたち  
な形を  
えがけるよ！

→ テキストにそって  
やってみよう！



<https://www.bplanet.jp/PGlabo/>

プログラミングラボ  
公式 Web サイト

スクラッチ 3.0ver

プログラミング普及活動



- ◆小学校や、公的機関でのワークショップの開催
- ◆長期コースによる、プログラミングの普及



# どんなゲームを作るのかな？



ステージに入る

①



スタートボタンを押して、  
ゲームスタート！

## そうさ方法

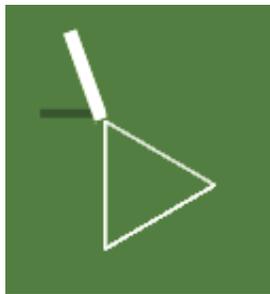


↑キー ペンをあげる  
せん  
(線をえがかない)

↓キー ペンをさげる  
せん  
(線をえがく)

スペースキー かいた線をけす  
せん  
(線をけす)

②



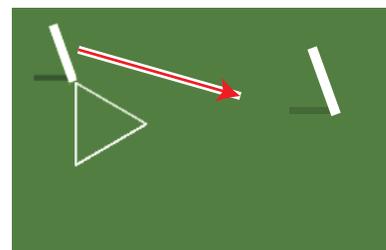
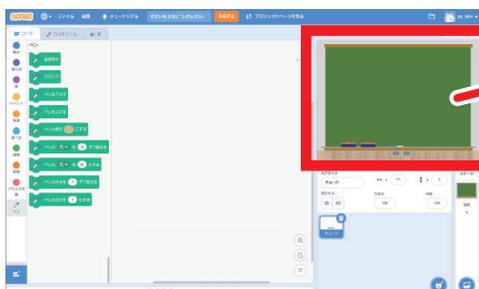
↓キー ペンをさげます。

がめん  
画面のなかに三角形がえがけました。

③



プログラムを止めよう！



この画面の中で  
チョークをドラッグして、  
す ばしょ いろいろ  
好きな場所に移動させよう！

ドラッグの  
しかた

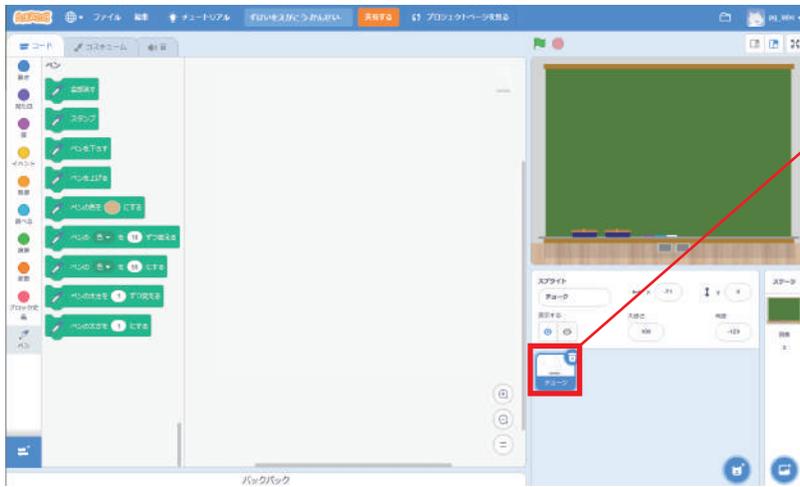




# 1. チョークのプログラムをつくろう！



## 1-1. 「チョーク」をえらびます



えら  
チョークをクリックして選びます



## 1-2. 「チョーク」のプログラムを作ろう！

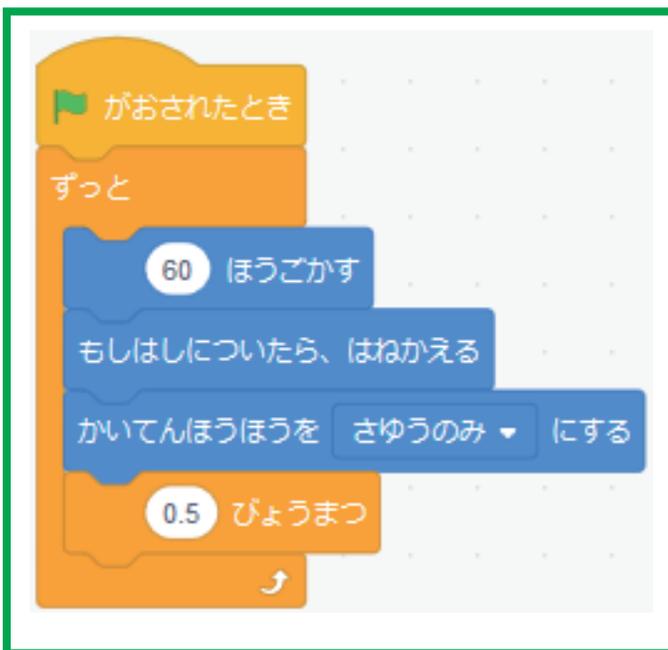


左にたくさん、ならんでいるコードから  
ひとつようなブロックをまんなかにおいて  
プログラムを作っていきます

③ ドラックで中心に移動させます。

下のプログラムを作ってね！

プログラムのかいせつ



はた  
旗 (はじめのボタン) が押されたとき

ずっと

- うご  
・60のスピードで動かします。
- もしはしについたら、はねかえります。
- はしについてはねかえる時に、左右を回転  
させます。
- うご  
・0.5びょう かんかくで動きます。



### 1-3. スタートしてプログラムをたしかめてみよう



#### プログラムを確かめよう

🚩 をクリックして、ゲームをスタートしてチェックしてみよう。  
できていたら✓をつけよう。

チョークが画面内で左右に動いていましたか？



## 2. 線をえがくしくみを作ろう！

### 2-1. 「チョーク」の中にプログラムを作ろう！

下のプログラムを作ってね！

プログラムのかいせつ

スペース ▼ キーがおされたとき

せんぶけす

うわむきやじるし ▼ キーがおされたとき

ペンをあげる

したむきやじるし ▼ キーがおされたとき

ペンのいろを  にする

ペンをおろす

#### スペースが押されたとき

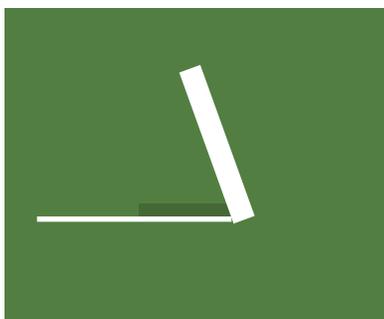
- 線をすべてけします。

#### うえむきやじるしが押されたとき

- ペンを使えないようにします。

#### したむきやじるしが押されたとき

- ペンの色を白にします。
- ペンを使えるようにします。



↓キーでペンを黒板にチョークをおろそう！

ペンが黒板におりて（ついて）いないと  
線をえがくことができません！



## 2-2. 線をえがけるかたしかめてみよう！



### プログラムを確かめよう

🚩 をクリックして、ゲームをスタートしてチェックしてみよう。  
できていたら✓をつけよう。

- したキーを押して、線をえがきます。
- スペースキーを押して、線をけします。
- うえキーを押して、線をえがくのをとめます。



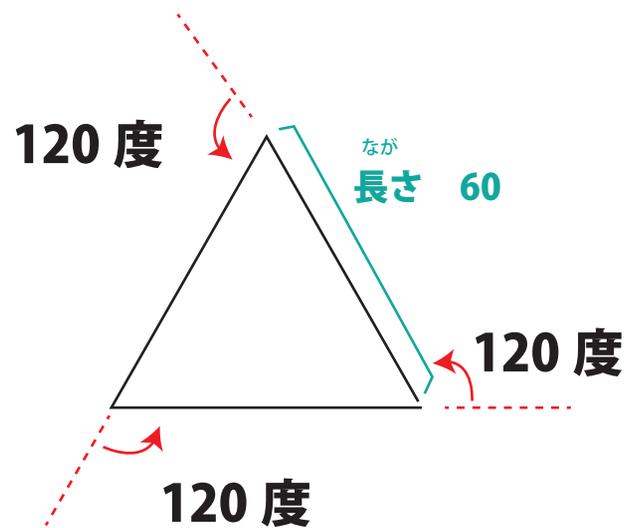
(すでに線がえがかれているときは、えがくのが止まった様子とがわかりませんので注意ようすしてください。)

## 2-3. 回転かいてんをついかしよう！



かいてん めいれい  
回転の命令をついかします。

• 120度 回転させます。



かんせい  
**完成！**



### プログラムを確かめよう

🚩 をクリックして、ゲームをスタートしてチェックしてみよう。  
できていたら✓をつけよう。

- 下キーでペンしよを使用した時とき、三角形をえがくことができたかな？

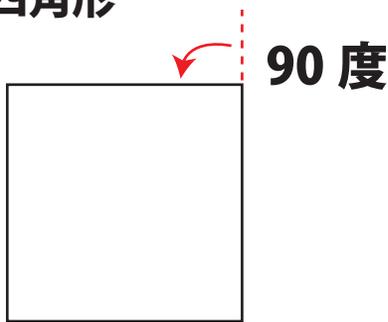


### 3. おまけ 早くできた人は、確認をしてみよう！

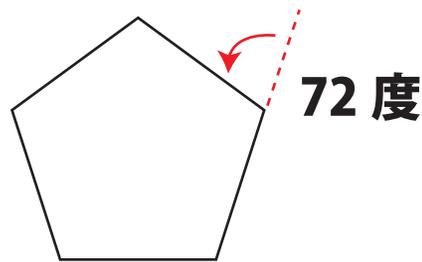
ベースのゲームができたら、プログラムをいじって  
かいぞう  
いろんな改造をしてみよう！むずかしいゲームにすることもできるよ！

#### ① かくど 角度を変えてみよう！

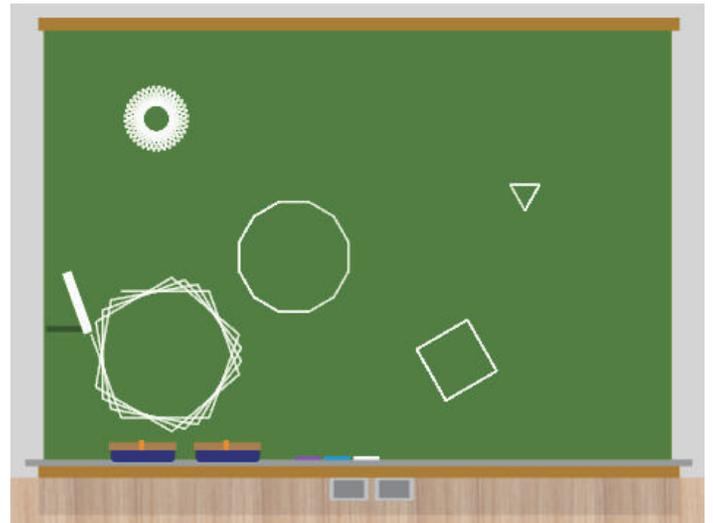
##### しかくけい ■四角形



##### ごかくけい ■五角形



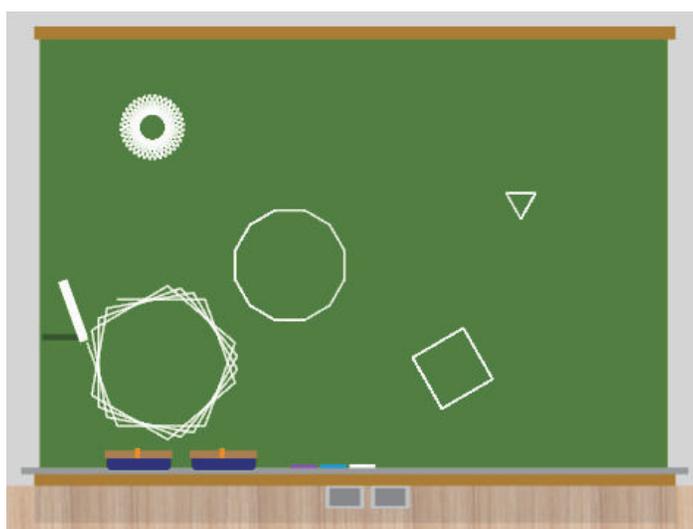
ほかの角度もためしてみよう！



#### ② 作ったゲームを自分でじゆうかいぞうしてみよう

いろんなブロックをつかって自由にかいぞうしてみよう！  
自分だけのオリジナルゲームをつくったり  
好きなゲームのマネをしてみてもいいね！

# ずけいをえがこう



プログラミングラボ  
公式 Web サイト

## 小学生 から始める プログラミング教室

プログラミング普及活動



- ◆小学校や、公的機関でのワークショップの開催
- ◆長期コースによる、プログラミングの普及



## 体験・お問い合わせ

プログラミングラボ



プログラミングラボで検索！！

<http://www.bplanet.jp/PGLabo/>

0120-471-472

★★近隣教室★★ 全国に教室があります！

南大沢教室 (全国本部)

八王子市南大沢2-27 フレスコビル2F

日野豊田教室

日野市多摩平1丁目10-4清水ビル4F  
※1階がローソンのビルです